



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

3º Teste Regulamentar Árbitros de Categoria C3 a, b, c de Futsal

ÉPOCA
2014/2015

DATA
29-03-2015

Futsal

Local
Escola Dom Dinis

TESTE
N.º 13

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo ☒ na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com ☒.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 45 minutos

Perguntas / Respostas:

01 - O médico de uma das equipas que foi expulso por comportamento irresponsável, pode entrar na superfície técnica ou zona envolvente a superfície de jogo?

- O médico como recebeu ordem de expulsão, não pode entrar na superfície de jogo, para tratar o seu jogador lesionado.
- O médico apesar de ter sido expulso pode entrar na superfície de jogo, com autorização do árbitro para tratar de um jogador lesionado, podendo por isso permanecer na área técnica até ao final do jogo.
- O médico apesar de ter sido expulso pode entrar na superfície de jogo, com autorização do árbitro, para tratar um jogador lesionado. Tem de, contudo, abandonar a área técnica ou zona envolvente à superfície de jogo logo que termine a assistência médica ao jogador.

02 - O buzinho foi acionado no momento em que um defensor comete uma infração punível com um pontapé-livre direto junto da sua área de grande penalidade. O árbitro assinala a infração e autoriza o recomeço de jogo. Antes de o pontapé-livre ser marcado, um jogador da equipa atacante, que se encontrava junto da bola, corre e coloca-se na frente do guarda-redes, tapando-lhe a visão, saindo depois da superfície de jogo para evitar tocar na bola. Já depois de ter saído, um seu colega marca o pontapé-livre e faz golo. Que decidir?

- O árbitro não deve validar o golo porque foi obtido de forma incorreta.
- O árbitro deve validar o golo.
- O árbitro deve invalidar o golo punindo o infrator por tapar a visão do guarda-redes.

03 - Um jogador conduz a bola e, na luta com um adversário, cai no chão e fica sem ela. Vendo que o seu adversário vai ficar com a bola, mesmo completamente deitado no chão, tenta disputá-la. Estende uma perna e consegue afastar a bola pela linha lateral. O que deve fazer o árbitro?

- O árbitro deve mandar recomeçar o jogo com um pontapé de linha lateral.
- O árbitro deve mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto
- O árbitro deve mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto e advertir o jogador por comportamento anti desportivo. Tocar a bola com as mãos.

04 - Se os árbitros fizerem sinal para que o pontapé de grande penalidade seja executado e, antes de a bola estar em jogo, ocorre a seguinte situação: Um jogador da mesma equipa do executante do pontapé infringe as Leis do Jogo de Futsal. Qual o procedimento do árbitro?

- Os árbitros permitem que o pontapé seja executado, se a bola entrar na baliza, o pontapé é repetido.
- Se a bola não entrar na baliza, os árbitros interrompem o jogo e ordenam o seu recomeço com um pontapé-livre direto a ser executado pela equipa que defende no local onde a falta foi cometida (ver Lei 13 – Posição nos pontapés-livres).
- Todas as alíneas anteriores estão corretas.

05 - Num pontapé de linha lateral executado pelo guarda-redes, a bola está em jogo e o guarda-redes deliberadamente toca a bola com as mãos dentro da sua área de grande penalidade antes que esta tenha sido tocada por outro jogador. Existe infração?

- Não, o guarda-redes pode jogar a bola com a mão dentro da sua área de grande penalidade.
- Sim, o guarda-redes não poderia jogar a bola sem que o adversário a tivesse tocado.
- Sim, um pontapé-livre indireto será concedido à equipa adversária, devendo ser executado em cima da linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo.

06 - Após um remate a bola entra na baliza, embora tenha levantado dúvidas. O segundo árbitro procurará estabelecer contato visual com o árbitro que se encontra próximo da linha divisória do meio da superfície de jogo. Quem competirá soar o apito?

- Ao segundo árbitro porque está mais próximo da baliza onde se marcou golo.
- A nenhum dos árbitros porque as recomendações para árbitros de futsal impedem os mesmos de soar o apito quando está em causa a marcação de um golo.
- Ao árbitro porque está mais próximo da mesa do cronometrista.

07- Lei 8: Pontapés de saída e recomeço de jogo: São 5 (cinco) pressupostos para que seja correto um pontapé de saída ou recomeço de jogo. Quais são os 5 (cinco) pressupostos?

- Todos os jogadores devem encontrar-se na sua própria metade da superfície de jogo. A Bola deve estar imóvel sobre o ponto (marca) central da linha que divide a superfície em duas partes iguais. A bola entra em jogo para que seja pontapeada e se mova para a superfície adversária. O jogador da equipa adversária que executa o pontapé de saída devem encontrar-se pelo menos a uma distância de 3 metros da bola. O árbitro dá o sinal do pontapé de saída.
- Todos os jogadores devem encontrar-se na sua metade da superfície de jogo. A bola deve estar imóvel sobre o ponto (marca) central da linha que divide a superfície em duas partes iguais. A bola entra em jogo para que seja pontapeada e se mova para a superfície adversária. Os jogadores da equipa adversária que executa o pontapé de saída devem encontrar-se pelo menos a uma distância de 5 metros da bola. O árbitro dá o sinal do pontapé de saída.
- Os jogadores da equipa adversária que executa o pontapé de saída devem encontrar-se pelo menos a uma distância de 3 metros da bola. O árbitro dá o sinal do pontapé de saída. A bola deve estar imóvel sobre o ponto (marca) central da linha que divide a superfície em duas partes iguais. Todos os jogadores devem encontrar-se numa metade da superfície de jogo. A Bola entra em jogo para que seja pontapeada e se mova.

08 - Como sabe existem regras e recomendações para se conseguir uma boa colaboração entre os elementos de uma equipa de arbitragem. Quando se obtém um golo legal qual deve ser a atitude a tomar pelos árbitros assistentes?

- O terceiro árbitro deve registar o número do jogador que marcou o golo e o cronometrista registar o golo no painel eletrónico, se disponível.
- O cronometrista deve registar o número do jogador que marcou o golo e registar o golo no painel eletrónico, se disponível. O terceiro árbitro não deve fazer nada.
- O cronometrista deve registar o número do jogador que marcou o golo e registar o golo no painel eletrónico, se disponível após confirmação do terceiro árbitro.

09 - A quem compete estipular a numeração nos equipamentos dos jogadores?

- Compete exclusivamente a F.P.F.
- Compete exclusivamente a F.P.F como órgão máximo no desporto.
- As regras da competição devem estipular a numeração dos jogadores.

10 - Se um jogador sai da superfície de jogo sem autorização de um dos árbitros e por motivos não autorizados nas leis do jogo de futsal. Como deve o árbitro proceder?

- Se um jogador sai da superfície de jogo sem autorização de um dos árbitros e por motivos não autorizados nas leis do jogo de futsal, o cronometrista ou o terceiro árbitro fará soar o sinal acústico para alertar os árbitros, se não poder aplicar a lei da vantagem. No caso de ser necessário interromper o jogo, um dos árbitros deve punir a equipa do jogador infrator com um pontapé-livre direto.
- Se um jogador sai da superfície de jogo sem autorização de um dos árbitros e por motivos não autorizados nas leis do jogo de futsal, o cronometrista ou o terceiro árbitro fará soar o sinal acústico para alertar os árbitros, se não poder aplicar a lei da vantagem. No caso de ser necessário interromper o jogo, um dos árbitros deve punir a equipa do jogador infrator com um pontapé-livre indireto.
- Se um jogador sai da superfície de jogo sem autorização de um dos árbitros e por motivos não autorizados nas leis do jogo de futsal, o cronometrista fará soar o sinal acústico para alertar os árbitros, se não poder aplicar a lei da vantagem. No caso de ser necessário interromper o jogo, um dos árbitros deve punir a equipa do jogador infrator com um pontapé-livre indireto.

11 - Antes do início do jogo, o delegado da equipa visitada informou o árbitro que não possuía nenhuma bola nº4 para o jogo, só tinha a bola nº5, a equipa visitante não tinha qualquer tipo de bola, como deve o árbitro proceder para a realização do jogo?

- Sendo de todo o interesse a realização do jogo, o árbitro dá início ao jogo com a bola nº5 e menciona todos os factos no relatório do jogo.
- Não sendo apresentada nenhuma bola de acordo com as características da prova em causa, o árbitro não dará início ao jogo, pormenorizando os factos no seu relatório.
- Não sendo apresentada nenhuma bola de acordo com as características da prova em causa, o árbitro dará início ao jogo, pormenorizando os factos no seu relatório.

12 - Qual deve ser a forma dos postes e da barra transversal das balizas.

- Quadrada, retangular, ou redonda.
- Quadrada, redonda, ou elíptica.
- Quadrada, retangular, redonda ou elíptica.

13 - Qual poderá ser a composição do banco dos técnicos e substitutos?

- No banco de técnicos e substitutos de cada equipa poderão encontrar-se até 12 pessoas, com a seguinte composição: Até 7 substitutos, até 5 dirigentes / técnicos / oficiais. Como dirigentes / técnicos / oficiais entenda-se: Delegados, Treinadores, incluindo-se adjunto e preparador físico, secretário técnico, médico / enfermeiro / fisioterapeuta / massagista.
- No banco de técnicos e substitutos de cada equipa poderão encontrar-se até 12 pessoas, constantes obrigatoriamente da ficha técnica (Mod.144) com a seguinte composição: Até 7 substitutos, até 5 dirigentes / técnicos / oficiais. Como dirigentes / técnicos / oficiais entenda-se: Delegados, Treinadores, incluindo-se adjunto e preparador físico, secretário técnico, médico / enfermeiro / fisioterapeuta / massagista.
- No banco de técnicos e substitutos de cada equipa poderão encontrar-se até 12 pessoas, constantes obrigatoriamente da ficha técnica (Mod.144) com a seguinte composição: Até 7 substitutos, até 5 Dirigentes: Delegados, Treinadores, incluindo-se preparador físico, secretário técnico, médico / enfermeiro / massagista.

14 - Um jogador está para executar um pontapé de canto e o árbitro já iniciou a contagem dos 4 segundos. É permitido ser outro jogador da mesma equipa a ir executar o canto?

- Não, uma vez que o arbitro já iniciou a contagem.
- Sim, desde que não seja ultrapassado os 4 segundos.
- Sim, o árbitro tem é que reiniciar a contagem.

15 - Após um lançamento de baliza, se a bola estiver em jogo e o guarda-redes tocar novamente na bola com as mãos dentro da sua área de grande penalidade antes de esta ter tocado noutro jogador, o que deve fazer o árbitro?

- Um pontapé-livre indireto será concedido à equipa adversária, e a sua equipa será sancionada com uma falta acumulada.
- Um pontapé-livre indireto será concedido à equipa adversária, devendo ser executado em cima da linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo do local onde a infração foi cometida.
- Um pontapé-livre direto será concedido à equipa adversária, devendo ser executado em cima da linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo do local onde a infração foi cometida.

16 - Se, durante a execução correta de um pontapé de linha lateral, o executante chuta intencionalmente a bola contra um adversário, mas não o faz de maneira negligente, nem imprudente, nem com excesso de combatividade, com a intenção de a jogar uma segunda vez, o que deve o árbitro decidir?

- Interromper o jogo e assinalar livre indireto contra a equipa do executante.
- Deve permitir que o jogo continue.
- Mandar repetir o pontapé de linha lateral.

17 - Se os árbitros ordenam a repetição de um pontapé de grande penalidade, o novo pontapé de grande penalidade pode ser executado por qualquer jogador?

- Não, a grande penalidade tem que ser executada pelo jogador que sofre falta.
- Se os árbitros ordenam a repetição de um pontapé de grande penalidade, o novo pontapé de grande penalidade pode ser executado por qualquer jogador, não necessitando de ser o que o fez originalmente.
- Sim, mas só no caso de haver lesão.

18 - A pretexto de vários jogos de um torneio de Juniores C terem sido marcados para serem realizados no mesmo pavilhão, e pelo facto de o início do penúltimo jogo estar consideravelmente atrasado em relação à hora inicialmente marcada, os delegados de ambas as equipas pretendem reduzir cada período do jogo para 10 minutos. Deverá o árbitro permitir esta situação?

- O árbitro não deverá permitir esta situação, uma vez que não é da sua competência alterar a duração dos períodos do jogo, devendo negar o pedido aos delegados.
- O árbitro deve negar o pedido dos delegados, uma vez que tal pedido deve ser apresentado com antecedência pelos delegados junto da entidade organizadora da competição, que deve posteriormente informar o árbitro de qualquer alteração.
- O árbitro deve aceder ao pedido dos delegados desde que a duração das partes do jogo tenha sido combinada de comum acordo entre o árbitro e as equipas participantes. Qualquer acordo deste tipo deve ser imperativamente feito antes do início do jogo e estar de acordo com o regulamento da competição sendo os factos detalhados no relatório do jogo.

19 - A Lei encarrega o 3.º árbitro de desempenhar diversas missões. Refira três delas.

- Regista os jogadores que participam no jogo, controla as substituições de bola a pedido dos árbitros e verifica o equipamento dos substitutos antes de estes entrarem na superfície de jogo.
- Indica o pedido de tempo morto de uma equipa, com uma apitadela ou outro sinal acústico diferente ao dos árbitros, controla o desconto de um minuto de tempo morto e indica o fim do tempo morto de um minuto com uma apitadela ou outro sinal acústico diferente do dos árbitros.
- Regista os jogadores que participam no jogo, controla as substituições de bola a pedido dos árbitros e controla o desconto de um minuto de tempo morto.

20 - Se, durante uma substituição, o jogador substituído deixa a superfície de jogo por razões não previstas nas leis do jogo de futsal e sem passar pela zona de substituições da sua equipa. Como deve proceder o árbitro.

- Os árbitros interrompem o jogo. (Embora não imediatamente, se puderem aplicar a lei da vantagem) os árbitros advertem-no por infringir o processo de substituição. Se os árbitros tiverem interrompido o jogo, o jogo recomeça com um pontapé-livre indireto, a ser executado pela equipa adversária no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção do jogo.
- Os árbitros interrompem o jogo. (Embora não imediatamente, se puderem aplicar a lei da vantagem) os árbitros advertem-no por infringir o processo de substituição. Se os árbitros tiverem interrompido o jogo, o jogo recomeça com um pontapé-livre indireto, a ser executado pela equipa adversária no local onde foi cometida a infração.
- Os árbitros interrompem o jogo. (Embora não imediatamente, se puderem aplicar a lei da vantagem) os árbitros advertem-no comportamento anti desportivo. Se os árbitros tiverem interrompido o jogo, o jogo recomeça com um pontapé-livre indireto, a ser executado pela equipa adversária no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção do jogo.